

Nice

MORX

Dekóder pre EDS, EDSI, ETP

Návod na inštaláciu a používanie



Nice

1 - VÝSTRAHY A VŠEOBECNÉ BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA

POZOR! ● Dôležité bezpečnostné pokyny. ● Dodržiavanie týchto pokynov je nevyhnutné pre bezpečnosť osôb; preto si pred začatím práce pozorne prečítajte tento návod. ● Tieto pokyny si uschovajte. ● Pred začatím inštalácie skontrolujte, či je tento produkt vhodný pre želaný typ aplikácie (prečítajte si kapitolu "Obmedzenie použitia" a "Technické parametre výrobu"). Ak nie je vhodný, NEPOKRAČUJTE v inštalácii. ● Počas montáže manipulujte so zariadením opatrne, chráňte ho pred rozdrvením, nárazom, pádom alebo kontaktom s akýmkoľvek druhom tekutín. Neumiestňujte zariadenie do blízkosti zdrojov tepla, ani ho nevystavujte otvoremu ohňu. Vyššieuvedené situácie môžu poškodiť zariadenie, spôsobiť poruchy alebo môžu byť nebezpečné. Ak dôjde k niektorej z týchto situácií, ihneď zastavte inštaláciu a kontaktujte Servisnú službu Nice. ● Žiadna časť zariadenia nesmie byť upravovaná. Neoprávnené akcie môžu spôsobiť len poruchy. Výrobca odmieta akúkoľvek zodpovednosť za škody vyplývajúce z nedovolených úprav výrobu. ● Výrobok nie je určený na použitie osobami (vrátane detí) so zníženými fyzickými, zmyslovými alebo mentálnymi schopnosťami, alebo osobami bez príslušných skúseností a znalostí. ● Výrobok nie je skutočným systémom proti vniknutiu. Aby bola ochrana účinná, musí byť automatizácia integrovaná s inými bezpečnostnými zariadeniami.

1.1 - Definície použité v príručke

Na uľahčenie čítania textu sa v tejto príručke používajú aj výrazy "dekóder", "klávesnica", "čítač", "karta" na označenie rôznych zariadení. **Tabuľka 1** popisuje vzťah medzi výrazmi a zariadeniami.

2 - POPIS VÝROBKU A ÚČEL POUŽITIA

MORX je dekóder pre digitálne klávesnice s číselnou kombináciou (mod. **EDS / EDSI**) a pre čítače transponderových kariet (mod. **ETP**): klávesnice, čítače a karty nie sú súčasťou balenia.

● Dekóder MORX má dva reléové výstupy nazývané **Výstup-1** a **Výstup-2** (prečítajte si parametre Výstupov v kapitole "Technické parametre"). Tieto Výstupy sa aktivujú, keď používateľ pošle príkaz automatizácii (alebo iným aplikáciám) zadáním platnej kombinácie na klávesnici alebo priblížením platnej karty pred čítač.

● Dekóder je dodávaný s pamäťovou kartou BM1000, ktorá umožňuje načítať až 255 kombinácií alebo kariet. K dispozícii sú aj modely BM60 (15 kombinácií alebo kariet) a BM250 (63 kombinácií alebo kariet). Na zdvojnásobenie počtu načítaných kombinácií alebo kariet je možné do dekódera inštalovať druhú pamäťovú kartu: **Pozor!** – obe karty musia byť rovnakého typu. ● Pamäťová karta sa programuje použitím postupov popísaných v tejto príručke. Alternatívne je možné kartu vybrať zo slotu a programovať ju priamo pomocou programovacej jednotky Nice (O-BOX alebo MOU). ● Pomocou dekódera MORX a zariadení uvedených na začiatku kapitoly 2 je možné vytvoriť **DVA ODLIŠNÉ A SAMOSTATNÉ SYSTÉMY** na kontrolu prístupu k automatizáciám pre brány, dvere, garážové vráta a pod. alebo na ovládanie ďalších aplikácií. **Poznámka** – Kvôli stručnosti bude v tejto príručke používaný iba výraz "**automatizácia**". Tieto dva systémy sa skladajú z nasledovných komponentov:

a) – **1 DEKÓDER a 1/2/3/4 KLÁVESNICE S KOMBINÁCIOU**

alebo

b) – **1 DEKÓDER a 1 ČÍTAČ TRANSPONDEROVÝCH KARIET**

Každý z týchto systémov umožňuje overenie a prístup k miestam alebo službám iba oprávneným osobám, ktoré spĺňajú nasledovné požiadavky.

– **Systém s klávesnicami s kombináciou** – v tomto systéme je automatizácia ovládaná prostredníctvom číselných kombinácií, ktoré musí používateľ poznať a zadať na klávesnici, aby mohol aktivovať Výstup dekódera: MORX prijme kombináciu + potvrdenie (pomocou tlačidla ▲ alebo ▼), skontroluje jej platnosť (to znamená, či sa nachádza v jeho pamäti) a iba ak je výsledok kladný, aktivuje daný Výstup. ● V závislosti od toho, ako je kombinácia naprogramovaná, môže byť platná na aktiváciu iba Výstupu-1 alebo iba Výstupu-2 alebo na aktiváciu oboch Výstupov. **Poznámka** – pamäť MORX môže obsahovať súčasne niekoľko naprogramovaných kombinácií, každú na aktiváciu iného Výstupu.

TABUĽKA 1 - Produkty a terminológia použitá v príručke

Výraz	Artikel	Popis
Dekóder	MORX	Dekóder pre digitálne karty s číselnou kombináciou (EDS, EDSI) a čítač bezkontaktných kariet (ETP)
Klávesnica	EDS / EDSI	Digitálna klávesnica s číselnou kombináciou
Čítač	ETP	Čítač bezkontaktných kariet
Karta	MOCARD / MOCARDP / HSB1	Bezkontaktné karty pre čítač ETP

- **Systém s čítačom transponderových kariet** – v tomto systéme je automatizácia ovládaná prostredníctvom bezkontaktnéj karty, ktorú musí používateľ mať a priblížiť pred čítač vo vzdialenosti niekoľkých centimetrov: MORX prijme kód karty, skontroluje jej platnosť (to znamená, či sa nachádza v jeho pamäti) a iba ak je výsledok kladný, aktivuje daný Výstup. • V závislosti od toho, ako je karta naprogramovaná, môže byť platná na aktiváciu iba Výstupu-1 alebo iba Výstupu-2 alebo na aktiváciu oboch Výstupov. **Poznámka** – pamäť MORX môže obsahovať súčasne niekoľko naprogramovaných kariet, každú na aktiváciu iného Výstupu.

POZOR! – Akékoľvek iné použitie od tu uvedeného a za iných podmienok, než sú popísané v tomto návode, sa považuje za nesprávne a zakázané!

3 - OBMEDZENIE POUŽITIA VÝROBKU

● **POZOR!** – K jednému dekóderu je možné pripojiť až 4 klávesnice s kombináciou alebo ALTERNATÍVNE 1 čítač transponderových kariet.

● Voľba, či pripojiť klávesnice alebo čítač, je možná, pokiaľ je pamäť dekódera ešte prázdna. ● Pred inštaláciou si prečítajte kapitolu "Technické parametre" v tejto príručke (a v príručkách zariadení, ktoré chcete pripojiť k dekóderu), aby ste sa presvedčili, že podmienky, za ktorých chcete zariadenie používať, spadajú do rozsahu obmedzení stanovených výrobcom.

4 - INŠTALÁCIA A ZAPOJENIA

4.1 - Výstahy k inštalácii

- EDS / ETP musí byť namontovaný na zvislú stenu. EDSI musí byť inštalovaný zapustením do zvislej steny. Stupeň ochrany IP týchto výrobkov umožňuje ich inštaláciu aj vo vonkajšom prostredí.
- MORX má stupeň ochrany IP 30; musí byť preto umiestnený vo vnútri ríadiacich jednotiek alebo primerane chránených ovládacích paneloch.
- Klávesnica / čítač musí byť umiestnená na praktickom a pohodlnom mieste, aby používateľ mohol ľahko zadávať kombinácie / priblížiť karty. Na uľahčenie týchto operácií sa odporúča namontovať výrobok vo výške okolo 1,5 m nad zemou.
- Miesta, povrchy a polohy, v ktorých budú výrobky inštalované, musia mať nasledovné vlastnosti: **a)** musia byť kompatibilné s celkovými rozmermi výrobku, **b)** musia zaručovať ľahký prístup počas používania a údržby výrobku, **c)** musia zaručovať ochranu výrobku pred náhodnými nárazmi, **d)** povrch musí byť pevný, aby bolo zaistené stabilné upevnenie výrobku.

4.2 - Výstahy k elektrickým zapojeniam







- Pred vykonaním zapojenia (odstavec 4.3) skontrolujte napájacie napätie a parametre elektrického zaťaženia zapojeného na relé oboch Výstupov.
- Elektrické zapojenie medzi MORX a zariadením EDS / EDSI / ETP musí byť vykonané dvomi vodičmi (nie je potrebné dodržať žiadnu polaritu); Na vzdialenosti kratšie ako 10 m môže byť použitý štandardný kábel **2x0,5 mm²**; na vzdialenosti do 30 m použite tienový kábel, pričom zapojte tienenie na uzemnenie len na strane dekódera. **Pozor!** – Fungovanie systému nie je zaručené pre vzdialenosti dlhšie ako 30 m medzi dekóderom a pripojenými zariadeniami.
- **Len pre EDS / EDSI** – Ak je inštalovaných niekoľko klávesníc a sú zapojené "kaskádovo", použite iba jeden kábel, pričom dbajte na to, aby sa neporušilo tienenie.
- **Len pre MORX** – Dekóder môže byť napájaný napätím 12 V alebo 24 V, striedavým alebo jednosmerným prúdom.
- **Všeobecná poznámka** – Cez dva elektrické vodiče, používané na vzájomné prepojenie zariadení v systéme, prechádza kódovaný signál; tento zvyšuje bezpečnosť inštalácie, pretože akýkoľvek pokus o poškodenie týchto dvoch vodičov nemá žiaden účinok.









4.3 - NÁVOD KROK ZA KROKOM k inštalácii, zapojeniam, programovaniu a konečnej kolaudácii

- 01. Len pre klávesnice EDS / EDSI:** pozrite si Tabuľku 2 a vyberte počet klávesníc, ktoré chcete inštalovať (maximálne 4), pričom si všimnite, ako tento výber ďalej ovplyvní následné voľby (počet zapojených klávesníc -> adresovanie klávesníc -> režim programovania -> počet možných kombinácií).
- 02.** Prečítajte si odstavce 4.1 pre výber povrchu a správnej polohy montáže každého plánovaného zariadenia.
- 03.** Prečítajte si odstavce 4.2 pre určenie technických parametrov elektrických káblov umožňujúcich pripojenie plánovaných zariadení.
- 04.** Položte rúry chrániace pripájacie káble.
- 05.** Upevnite zadnú časť plánovaných zariadení (EDS / EDSI / ETP) na steny: každé zariadenie umiestnite do polohy vybranej v kroku 02 a upevnite ho podľa pokynov v príslušnom návode na montáž. **Pozor!** – Elektronický modul nemontujte hneď; tento musí byť namontovaný po dokončení fáz programovania a kolaudácie systému.
- 06.** Dekóder MORX má dva Výstupy ovládané reléovými kontaktmi normálne otvorenými (NO). Ak sa vyžaduje kontakt normálne zatvorený (NC), postupujte podľa **obr. 1** (prerušte spojenie v bode "A" a urobte cínové spájkovanie v bode "B").
- 07.** Ak chcete zdvojnásobiť kapacitu pamäte MORX, pozrite si **obr. 2. Pozor!** – Nezamieňajte polohu dvoch kariet BM.

TABUĽKA 2 - Len pre klávesnice EDS / EDSI

Táto tabuľka je rozdelená na dve časti. Každá z nich predstavuje existujúce obmedzenia medzi: **a)** počtom klávesníc pripojených k dekóderu MORX; **b)** režimom programovania, ktorý sa má použiť; **c)** maximálnym počtom kombinácií, ktorý je možné dosiahnuť; **d)** potrebným adresovaním, ktoré treba nastaviť na každej klávesnici.

Programovanie "EASY" 		Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica
	poloha mostíka: všetky adresy rovnaké (1)	adresa - 1 -			
počet kombinácií	maximálne 2 (▲ a ▼)	maximálne 2 (▲ a ▼)	maximálne 2 (▲ a ▼)	maximálne 2 (▲ a ▼)	maximálne 2 (▲ a ▼)
	Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica	
poloha mostíka: všetky adresy rôzne (2)	adresa - 1 -			—	—
počet kombinácií	maximálne 1 (▲ / ▼)	maximálne 1 (▲ / ▼)	—	—	

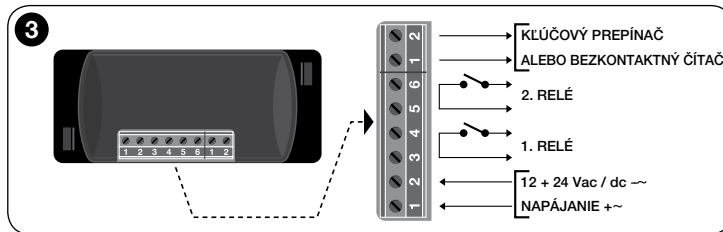
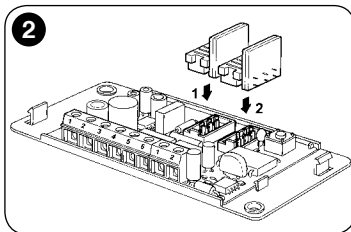
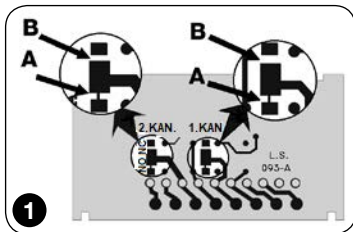
Programovanie "PROFESSIONAL" 		Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica
	poloha mostíka: všetky adresy rovnaké (1)	adresa - 1 -			
počet kombinácií (3)	maximálne 255	maximálne 255	maximálne 255	maximálne 255	maximálne 255
	Prvá klávesnica	Druhá klávesnica	Tretia klávesnica	Štvrtá klávesnica	
poloha mostíka: všetky adresy rôzne (2)	adresa - 1 -				
počet kombinácií (3)	maximálne 255 (kombinácie rozdelené medzi prítomné klávesnice)				

VELMI DŮLEŽITÉ VÝSTRAHY!

(1) – Keď je zvolená táto typológia adresovania, programovanie kombinácie je možné vykonať na ľubovoľnej klávesnici spomedzi tých, ktoré sú pripojené na MORX. Následne počas používania automatizácie možno kombináciu voľne zadať na ktorejkoľvek z týchto klávesníc zapojených na MORX.

(2) – **Pozor!** – Každá klávesnica musí mať adresu odlišnú od tých, ktoré sú použité na ostatných klávesniciach. • Keď je zvolená táto typológia adresovania, programovanie kombinácie musí byť vykonané na konkrétnej klávesnici spomedzi tých, ktoré sú pripojené na MORX. Následne počas používania automatizácie musí byť tá istá kombinácia zadaná výhradne na tej klávesnici, na ktorej bola naprogramovaná.

(3) – Maximálny počet možných kombinácií je stanovený aj typom inštalovanej pamäte BM a prípadnou prítomnosťou druhej pamäťovej karty (pozri kapitolu 2).



08. Upevnite MORX dovnútra riadiacej jednotky alebo vhodne chráneného ovládacieho panela. **Pozor!** – Jeho stupeň ochrany neumožňuje inštaláciu vo vonkajšom prostredí.
09. **POZOR!** – **Všetky pripojenia musia byť vykonané s odpojeným elektrickým napájaním;** umiestnite elektrické káble do ochranných trubiek a pripojte zariadenie medzi sebou podľa pokynov v príslušných návodoch a na obr. 3 tejto príručky: nie je potrebné dodržať žiadnu polaritu.
10. **Len pre klávesnice EDS / EDSI** – Adresovanie alebo neadresovanie viacerých klávesníc. Ak sú k tomu istému dekóderu pripojené 2, 3 alebo 4 klávesnice, pozrite si **Tabuľku 2** a zistíte, ako adresovať každú pripojenú klávesnicu; ak je to potrebné, zmeňte polohu mostíka, ako je uvedené v tabuľke. **Pozor!** – všimnite si, ako táto voľba ovplyvní následné voľby (počet zapojených klávesníc → adresovanie klávesníc → režim programovania → počet možných kombinácií).
11. Zapnite elektrické napájanie riadiacej jednotky a vykonajte postup kolaudácie popísaný v odstavci 4.4, aby ste skontrolovali vykonané zapojenia a správne fungovanie systému.
12. Vykonajte **Programovanie** systému podľa kapitoly 6, ak inštalovaný systém tvoria dekóder + klávesnice, alebo podľa kapitoly 7, ak inštalovaný systém tvorí dekóder + čítač.
13. Dokončíte inštaláciu namontovaním všetkých elektronických modulov do ich držiakov (predtým pripevnených na stenu), ako je uvedené v príslušných návodoch na inštaláciu.

4.4 - Kolaudácia

- a. Zapnite napájanie dekódera MORX a uistite sa, že jeho Led vydá 5 zábleskov (= prázdna pamäť).
- b. Stlačte tlačidlo na dekóderi: Led dekódera začne blikať (30 sekúnd) a pripojené klávesnice alebo čítač vydajú niekoľko krátkych akustických tónov. Po pár sekundách znovu stlačte tlačidlo na dekóderi.
- c. **Kontrola klávesníc:** kontrolu vykonajte postupným stlačením všetkých tlačidiel:

- pri každom stlačení musí zaznieť krátky akustický tón; iba ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) vydávajú 2 tóny nasledujúce po sebe (= "nesprávna kombinácia").
- d. **Kontrola čítača:** kontrolu vykonajte priblížením karty k čítaču na pár sekúnd (ak ju podržíte dlhšie ako 2 sekundy, riskujete jej programovanie): musia zaznieť 2 akustické tóny nasledujúce po sebe (= "nenačítaná karta").
 - e. **Kontrola dvoch Výstupov:** táto kontrola sa musí vykonať po dokončení každého programovania, pretože si vyžaduje kombináciu alebo kartu už načítanú v dekóderi. **Pozor!** – Pre správne používanie klávesnice a načítaných kombinácií si najskôr prečítajte odstavec 6.1; pre správne používanie čítača a načítaných kariet si najskôr prečítajte odstavec 7.1.

5 - DÔLEŽITÉ VÝSTRAHY TÝKAJÚCE SA PROGRAMOVANIA DVOCH SYSTÉMOV KONTROLY PRÍSTUPU

- **Kapitola 6** je venovaná systému dekóder + klávesnice; **kapitola 7** je venovaná systému dekóder + čítač kariet. Každá z týchto kapitol je rozdelená do **dvoch samostatných častí**, ktoré sú navzájom zameniteľné, ako je uvedené v nasledovnej schéme:

KAPITOLA 6 – systém s 1 dekóderom + 1/2/3/4 klávesnicami

Časť - 6.A – Programovanie "EASY"

Časť - 6.B – Programovanie "PROFESSIONAL"

KAPITOLA 7 – systém s 1 dekóderom + 1 bezkontaktným čítačom

Časť - 7.A – Programovanie "EASY"

Časť - 7.B – Programovanie "PROFESSIONAL"

- **Čo je programovanie "EASY":** je to ľahké programovanie, ktoré obsahuje iba základné postupy pre načítanie a odstránenie kombinácií alebo kariet.

- **Čo je programovanie “PROFESSIONAL”:** je to komplexnejšie programovanie s mnohými funkciami, z ktorých niektoré sú vhodné najmä pre špeciálne alebo profesionálne aplikácie. Postupy, ktoré patria k tomuto programovaniu, umožňujú načítať do dekódera MORX až 255 kombinácií alebo kariet (počet sa môže líšiť v závislosti od inštalovanej pamätevej karty).
- Rozdiely medzi programovaním “Easy” a “Professional” sú iba vo fáze programovania a dosiahnutých funkciách; v používaní sú rozdiely minimálne.
- **Len pre klávesnice EDS / EDSI** – Pre výber požadovaného režimu programovania (“Easy” alebo “Professional”) pozrite tiež **Tabuľku 2:** táto ukazuje, ako počiatočné volby (počet zapojených klávesníc → adresovanie klávesníc →) ovplyvňujú aj následné volby (→ režim programovania → počet možných kombinácií).
- **Programovanie “Easy” a “Professional” sú vzájomne zameniteľné:** t.j. výber jedného z režimov programovania musí byť urobený pri programovaní prvej kombinácie alebo prvej karty. Ak už bol režim programovania vybraný (= pamäť obsadená aspoň jedným programovaním) a následne ho chcete zmeniť (z “Easy” na “Professional” alebo naopak), je potrebné najskôr vymazať celú pamäť príslušného zariadenia.
- Výstupy (č. 1 a č. 2) dekódera sú nastavené z výroby tak, aby fungovali v “**momentálnom**” režime; to znamená, že každý Výstup sa aktivuje po stlačení ovládacieho tlačidla na klávesnici (alebo priblížením karty k čítaču) a deaktivuje sa iba v momente, keď je uvoľnené tlačidlo (alebo oddialená karta). Programovanie “Professional” ponúka možnosť priradiť k týmto Výstupom aj ďalšie typy fungovania (“Timer”, “Bistabilná”, “Proti krádeži”).
- Počas programovania a používania klávesníc alebo čítača tieto zariadenia vydávajú **akustické tóny** s cieľom signalizovať správne vykonanie operácií alebo možné chyby. Význam týchto signálov je uvedený v **Tabuľke 3.**

TABUĽKA 3 - Signalizácia pomocou akustických tónov

Signály	Význam
1 tón	Správne stlačené tlačidlo na klávesnici / prečítaná karta
2 blízke tóny	Neplatná kombinácia / neaktívna karta
3 tóny	Fáza programovania ukončená správne
5 blízkych tónov	Malá chyba: operácia nebola vykonaná
10 blízkych tónov	Vážna chyba: programovanie zlyhalo

6

PROGRAMOVANIE SYSTÉMU “MORX + KLÁVESNICA S KOMBINÁCIOU”

6.1 - Používanie systému po naprogramovaní kombinácií: výstrahy pre montéra (oboznámiť sa pred vykonaním Programovania) a pre koncového používateľa

- Používanie digitálnej klávesnice je založené na kombináciách (naprogramovaných montérom), ktoré musí používateľ poznať a zadať na číselných tlačidlách klávesnice, aby sa hneď potom, stlačením príslušného ovládacieho tlačidla (▲ alebo ▼) aktivoval Výstup priradený k danej kombinácii. Samozrejme, k aktivácii Výstupu príde, len ak je kombinácia platná; ak je nesprávna, zaznie iba jeden chybový akustický tón.
- **Ak je kombinácia priradená k jednému z dvoch Výstupov (Výstup-1/ Výstup-2):** počas používania zariadenia, po zadaní kombinácie stlačte iba ovládacie tlačidlo, ktoré bolo priradené k danej kombinácii.
- **Ak je kombinácia priradená k obovom Výstupom (Výstup-1 a Výstup-2):** počas používania zariadenia, po zadaní kombinácie je možné stlačiť jedno z dvoch ovládacích tlačidiel. Tento režim umožňuje odoslať dva rôzne príkazy pomocou rovnakej kombinácie.
- Ak je kombinácia zadaná nesprávne trikrát za sebou, systém zablokuje fungovanie zariadenia na 60 sekúnd. Preto, ak sa pri zadávaní kombinácie pomýlite, odporúča sa hneď stlačiť ľubovoľné ovládacie tlačidlo (▲ alebo ▼) a po zaznení akustického tónu (= nesprávna kombinácia) zadať novú, správnu kombináciu.
- Počas zadávania kombinácie je medzi stlačením jedného a druhého tlačidla dostupný čas **10 sekúnd**. Po uplynutí tohto času je potrebné kombináciu zadať znova, počnúc prvou číslicou.



ČASŤ - 6.A

POSTUP PROGRAMOVANIA "EASY"

(pre MORX + klávesnice s kombináciou)

- Počas vykonávania postupov sú ovládacie tlačidlá na klávesnici (▲ a ▼) priradené k Výstupu-1 a Výstupu-2 dekódera nasledovne:
 - ovládacie tlačidlo ▲ je priradené k Výstupu-1;
 - ovládacie tlačidlo ▼ je priradené k Výstupu-2.
- Výstupy (č. 1 a č. 2) dekódera fungujú v "momentálnom" režime; to znamená, že každý Výstup sa aktivuje po stlačení ovládacieho tlačidla na klávesnici a deaktivuje sa v momente jeho uvoľnenia.
- Kombinácia je "prístupový kľúč", ktorý je potrebné naprogramovať podľa potrieb používateľa. Môže pozostávať z jednej alebo viacerých číslíc, maximálne deviatich, a každá číslica môže mať ľubovoľnú číselnú hodnotu od "0" do "9".
- Postupy v režime "EASY" umožňujú naprogramovať maximálne dve rôzne kombinácie: jedna priradená k Výstupu-1 (a teda k ovládaciemu tlačidlu ▲) a druhá priradená k Výstupu-2 (a teda k ovládaciemu tlačidlu ▼). Prípadne je možné naprogramovať iba jednu kombináciu platnú pre oba Výstupy (to znamená pre ovládacie tlačidlo ▲ aj pre ovládacie tlačidlo ▼). • Je tiež možné vymazať celú pamäť pomocou tlačidla nachádzajúceho sa na dekóderi. • Programovanie v režime "EASY" neumožňuje vykonávať ostatné funkcie.

POSTUPY



6.A.1 Easy

Programovanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▲ (Výstup-1)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v odstavci 6.A.3.

01. Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
02. ...zadajte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslíc).
03. Nakoniec stlačte 2-krát tlačidlo ▲.



6.A.2 Easy

Programovanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▼ (Výstup-2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v odstavci 6.A.3.

01. Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
02. ...zadajte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslíc).
03. Nakoniec stlačte 2-krát tlačidlo ▼.



6.A.3 Easy

Programovanie kombinácie platnej pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) aj pre tlačidlo ▼ (Výstup-2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v odstavci 6.A.1 a 6.A.2.

01. Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
02. ...zadajte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslíc).
03. Nakoniec stlačte 1-krát tlačidlo ▲ a 1-krát tlačidlo ▼.



6.A.4 Easy

Vymazanie celej pamäte

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekódera.

01. Stlačte a podržte stlačené tlačidlo na dekóderi: – Led sa rozsvieti na 3 sekundy, potom vydá 3 záblesky a...
02. ...uvoľnite tlačidlo presne počas tretieho záblesku. Ak bola operácia úspešná, po chvíli vydá Led 5 zábleskov.

Po dokončení postupu bude potrebné nové naprogramovanie zariadenia; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").

.....



ČASŤ - 6.B

POSTUP PROGRAMOVANIA "PROFESSIONAL" (pre MORX + klávesnice s kombináciou)

- Počas vykonávania postupov sú ovládacie tlačidlá na klávesnici (▲ a ▼) priradené k Výstupu-1 a Výstupu-2 dekódera nasledovne:
– ovládacie tlačidlo ▲ je priradené k **Výstupu-1**;
– ovládacie tlačidlo ▼ je priradené k **Výstupu-2**.
- Počas vykonávania postupov sa dve ovládacie tlačidlá (▲ a ▼) používajú aj na potvrdenie krokov postupu alebo na jeho zrušenie.
- Postupy v režime "Professional" umožňujú kompletnú správu všetkých funkcií priamo z klávesnice: programovanie požadovaného počtu kombinácií, vymazanie niektorých kombinácií, ich spočítanie, vymazanie celej pamäte a používanie iných špeciálnych funkcií. Okrem toho je možné programovať fungovanie Výstupov dekódera pomocou jednej z nižšie vysvetlených možností.
- Fungovanie Výstupov (č. 1 a č. 2) je vo výrobe nastavené v "**MOMENTÁLNO**M" režime; to znamená, že každý Výstup sa aktivuje po stlačení ovládacieho tlačidla na klávesnici a deaktivuje sa v momente, keď je tlačidlo uvoľnené. Tento typ fungovania je možné upraviť nastavením jednej z nasledovných funkcií:
– **funkcia TIMER**: po aktivácii Výstupu tento zostáva aktívny počas nastavenej doby;
– **funkcia BISTABILNÁ**: Výstup sa aktivuje po prvom stlačení ovládacieho tlačidla na klávesnici a deaktivuje sa druhým stlačením toho istého tlačidla;
– **funkcia PROTI KRÁDEŽI**: postup nastaví Výstup-1 a príslušné ovládacie tlačidlo ▲ do "BISTABILNÉHO" režimu, aby používateľ mohol aktivovať a deaktivovať poplašný systém. Funkcia deaktivuje Výstup-2 a príslušné tlačidlo ▼, a preto nemôžu byť používané.
- Kombinácia je "prístupový kľúč", ktorý je potrebné naprogramovať podľa potrieb používateľa. Môže pozostávať z **jednej alebo viacerých číslic, maximálne deviatich**, a každá číslica môže mať ľubovoľnú číselnú hodnotu od "0" do "9".
- Postupy v režime "Professional" umožňujú naprogramovať vlastnú kombináciu pre každého používateľa alebo skupinu používateľov; toto následne umožňuje jednoducho pridávať alebo odstraňovať kombinácie z pamäte dekódera, na základe aktuálnej potreby.
- Na vykonanie postupov v režime "Professional" je potrebné poznať "**programovacie heslo**", čiže špeciálnu kombináciu pozostávajúcu zo **7 číslic** (výrobcom nastavené heslo je **0-3-3-3-3-3-3**, ale môže byť kedykoľvek zmenené). **POZOR!** – **Nezabudnite toto heslo, inak budete musieť vymazať celú pamäť a zopakovať celé programovanie od začiatku.**

POSTUPY



6.B.1 Professional

Programovanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) (referenčná číslica: "1")

01. Zadáte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "1"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadáte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslic). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadáte ešte raz tú istú kombináciu. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Ak si želáte programovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.



6.B.2 Professional

Programovanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčná číslica: "2")

01. Zadáte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "2"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadáte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslic). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadáte ešte raz tú istú kombináciu. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Ak si želáte programovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.



6.B.3 Professional

Programovanie kombinácie platnej pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) aj pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčné číslice: "1-2")

01. Zadáte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslice "1-2"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadáte želanú kombináciu (minimálne 1, maximálne 9 číslic). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadáte ešte raz tú istú kombináciu. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Ak si želáte programovať ďalšie kombinácie, zopakujte postup od začiatku.



6.B.4 Professional

Zmena Hesla pre programovanie Professional

(referenčná číslica: "3")

Heslo je možné kedykoľvek zmeniť (heslo nastavené vo výrobe je: **0-3-3-3-3-3-3**). Pre vykonanie zmeny je potrebné poznať posledné platné heslo.

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "3"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadajte nové heslo pre programovanie "Professional", zložené z ľubovoľne zvolených siedmich číslic. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadajte ešte raz to isté heslo (práve vytvorené). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.5 Professional

Vymazanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) (referenčná číslica: "4")

Ak kombinácia, ktorá sa má vymazať, je platná pre oba výstupy, postup vymaže iba Výstup-1. Kombinácia teda zostane platná len pre Výstup-2.

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "4"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadajte ešte raz kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.6 Professional

Vymazanie kombinácie platnej len pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčná číslica: "5")

Ak kombinácia, ktorá sa má vymazať, je platná pre oba Výstupy, postup vymaže iba Výstup-2. Kombinácia teda zostane platná len pre Výstup-1.

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "5"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadajte ešte raz kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.7 Professional

Vymazanie kombinácie platnej pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) aj pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčné číslice: "4-5")

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslice "4-5"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadajte kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadajte ešte raz kombináciu, ktorú chcete vymazať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.8 Professional

Spočítanie kombinácií platných len pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) (referenčná číslica: "6")

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "6"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. – Nasledujú sekvencie akustických tónov: prečítajte si ich význam v **Tabuľke 4**.

Na získanie celkového počtu kombinácií priradených k tlačidlu ▲ (Výstup-1) treba prirátat aj počet kombinácií naprogramovaných pre aktiváciu oboch Výstupov. Pre spočítanie týchto kombinácií použite postup 6.B.10.



6.B.9 Professional

Spočítanie kombinácií platných len pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčná číslica: "7")

01. Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadajte číslicu "7"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. – Nasledujú sekvencie akustických tónov: prečítajte si ich význam v **Tabuľke 4**.

Na získanie celkového počtu kombinácií priradených k tlačidlu ▼ (Výstup-2) treba prirátat aj počet kombinácií naprogramovaných pre aktiváciu oboch Výstupov. Pre spočítanie týchto kombinácií použite postup 6.B.10.



6.B.10 Professional

Spočítanie kombinácií platných pre tlačidlo ▲ (Výstup-1) aj pre tlačidlo ▼ (Výstup-2) (referenčné číslice: “6-7”)

01. Zadaťte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadaťte číslice “6-7”.** – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. – Nasledujúci sekvencie akustických tónov: prečítajte si ich význam v **Tabuľke 4**.

TABUĽKA 4 - Zrátanie načítaných kombinácií

Sekvencie akustických tónov sú vydávané v nasledovnom poradí: stovky, desiatky, jednotky

3 tóny (= 1 stovka)	príklad: 2 sekvencie po 3 tóny = 200 kombinácií
2 tóny (= 1 desiatka)	príklad: 3 sekvencie po 2 tóny = 30 kombinácií
1 tón (= 1 jednotka)	príklad: 5 sekvencií po 1 tóne = 5 kombinácií Poznámka – 10 sekvencií po 1 tóne = číslo nula



6.B.11 Professional

Deaktivácia všetkých kombinácií končiacich určitou číslicou (referenčná číslica: “8”)

Tento postup sa môže zopakovať viackrát s cieľom deaktivovať ďalšie kombinácie, obsahujúce inú koncovú číslicu. • Postup deaktivuje kombinácie bez ich vymazania z pamäte.

01. Zadaťte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadaťte číslicu “8”.** – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadaťte poslednú číslicu kombinácie, ktorú chcete deaktivovať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadaťte ešte raz poslednú číslicu kombinácie, ktorú chcete deaktivovať. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.12 Professional

Opätovná aktivácia všetkých kombinácií končiacich určitou číslicou (referenčná číslica: “9”)

Tento postup sa môže zopakovať viackrát s cieľom opätovnej aktivácie ďalších kombinácií obsahujúcich inú koncovú číslicu.

01. Zadaťte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.



6.B.13 Professional

Obmedzenie použitia jednej kombinácie na určitý počet použití (referenčné číslice: “1-0”)

Ku každej kombinácii je priradené počítadlo, ktoré sa automaticky znižuje pri každom použití danej kombinácie; keď počítadlo dosiahne nulu, kombinácia sa deaktivuje. Počet použití, nastavený vo výrobe, je neobmedzený. Tento postup umožňuje naprogramovať želaný limit na používanie jednej kombinácie. Maximálna hodnota, ktorú možno priradiť, je 999; väčšie hodnoty nastavujú neobmedzené používanie kombinácie.

01. Zadaťte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadaťte číslice “1-0”.** – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadaťte kombináciu, ktorej používanie chcete obmedziť. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
04. Zadaťte ešte raz kombináciu, ktorej používanie chcete obmedziť. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
05. Zadaťte, koľkokrát chcete túto kombináciu použiť (maximálna hodnota: 999). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.



6.B.14 Professional

Programovanie Výstupu-1 (tlačidlo ▲) v režime “TIMER” (referenčné číslice: “2-1”)

Táto funkcia umožňuje, aby Výstup-1 zostal aktívny (potom, ako bol aktivovaný) po dobu nastavenú týmto postupom.

01. Zadaťte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadaťte číslice “2-1”.** – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadaťte hodnotu, ktorú chcete priradiť k TIMERU (hodnota je vyjadrená v desiatinách sekundy: minimálne 0,5 a maximálne 65000). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-1 na “momentálny” prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.15 Professional

Programovanie Výstupu-2 (tlačidlo ▼) v režime "TIMER" (referenčné číslo: "2-2")

Táto funkcia umožňuje, aby Výstup-2 zostal aktívny (potom, ako bol aktivovaný) po dobu nastavenú týmto postupom.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadať číslo "2-2"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadať hodnotu, ktorú chcete priradiť k TIMERU (hodnota je vyjadrená v desatinách sekundy: minimálne 0,5 a maximálne 65000). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-2 na "momentálny" prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.16 Professional

Programovanie Výstupu-1 (tlačidlo ▲) aj Výstupu-2 (tlačidlo ▼) v režime "TIMER" (referenčné číslo: "2-1-2-2")

Táto funkcia umožňuje, aby Výstup-1 aj Výstup-2 zostali aktívne (potom, ako boli aktivované) po dobu nastavenú týmto postupom.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadať číslo "2-1-2-2"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
03. Zadať hodnotu, ktorú chcete priradiť k TIMERU (hodnota je vyjadrená v desatinách sekundy: minimálne 0,5 a maximálne 65000). – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-1 a Výstup-2 na "momentálny" prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.17 Professional

Programovanie Výstupu-1 (tlačidlo ▲) v "BISTABILNOM" režime (referenčné číslo: "2-3")

Keď je nastavená "Bistabilná" funkcia, po zadaní kombinácie sa Výstup-1 aktivuje stlačením ovládacieho tlačidla a deaktivuje sa opätovným stlačením toho istého tlačidla.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadať číslo "2-3"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-1 na "momentálny" prevádzkový režim, vykonajte postup 6.B.14 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.18 Professional

Programovanie Výstupu-2 (tlačidlo ▼) v "BISTABILNOM" režime (referenčné číslo: "2-4")

Keď je nastavená "Bistabilná" funkcia, po zadaní kombinácie sa Výstup-2 aktivuje stlačením ovládacieho tlačidla a deaktivuje sa opätovným stlačením toho istého tlačidla.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadať číslo "2-4"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-2 na "momentálny" prevádzkový režim, vykonajte postup 6.B.15 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.19 Professional

Programovanie Výstupu-1 (tlačidlo ▲) aj Výstupu-2 (tlačidlo ▼) v "BISTABILNOM" režime (referenčné číslo: "2-3-2-4")

Keď je nastavená "Bistabilná" funkcia, po zadaní kombinácie sa Výstup-1 a Výstup-2 aktivujú stlačením príslušného ovládacieho tlačidla a deaktivujú sa opätovným stlačením toho istého tlačidla.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
02. **Zadať číslo "2-3-2-4"**. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-2 na "momentálny" prevádzkový režim, vykonajte postup 6.B.16 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.



6.B.20 Professional

Programovanie Výstupu-1 (tlačidlo ▲) a Výstupu-2 (tlačidlo ▼) v režime "PROTI KRÁDEŽI" (referenčné číslo: "2-5")

Táto funkcia umožňuje tlačidlu ▲ (Výstup-1) fungovať v "BISTABILNOM" režime pre aktiváciu a deaktiváciu poplašného systému. Tlačidlo ▼ (a Výstup-2) nie sú použiteľné.

01. Zadať programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.

02. Zadajte číslice "2-5". – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup-1 a Výstup-2 na **"momentálny"** prevádzkový režim, vykonajte postup 6.B.14 alebo 6.B.15 alebo 6.B.16 a v kroku 03 nastavte čas 0 sekúnd.

Keď je poplašné zariadenie zapnuté, Led "L2" je zelená; keď je poplašné zariadenie vypnuté, Led "L2" je červená.



6.B.21 Professional

Vymazanie celej pamäte s použitím programovacieho Hesla (referenčná číslica: "0")

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekódera.

- 01.** Zadajte programovacie heslo. – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie hesla.
- 02. Zadajte číslicu "0".** – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
- 03.** Zadajte ešte raz číslicu "0". – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie.
- 04.** Zadajte tretí raz číslicu "0". – Stlačte tlačidlo ▼ pre potvrdenie. Ak bola operácia úspešná, klávesnica vydá 3 akustické tóny.

Po dokončení postupu bude potrebné nové naprogramovanie zariadenia; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").



6.B.22 Professional

Vymazanie celej pamäte bez použitia programovacieho Hesla

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekódera.

- 01.** Stlačte a podržte stlačené **tlačidlo na dekóderi**: – Led sa rozsvieti na 3 sekundy, potom vydá 3 záblesky a...
- 02.** ...uvoľníte tlačidlo **presne počas tretieho záblesku**. Ak bola operácia úspešná, po chvíli vydá Led 5 zábleskov.

Po dokončení postupu bude potrebné nové naprogramovanie zariadenia; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").

.....

7

PROGRAMOVANIE SYSTÉMU "MORX + ČÍTAČ TRANSPONDEROVÝCH KARIET"

7.1 - Používanie systému po naprogramovaní kariet: výstrahy pre montéra (oboznámiť sa pred vykonaním Programovania) a pre koncového používateľa

- Používanie čítača ETP je založené na rozpoznaní jedinečného kódu každej karty načítanej v čítači. Keď je karta priblížená k čítaču, odošle mu svoj vlastný identifikačný kód; ak je tento kód prítomný v pamäti ETP, čítač aktivuje Výstup-1 alebo Výstup-2 (t.j. Výstup priradený k tejto karte počas jej programovania). Ak karta nie je načítaná v čítači, čítač vydá 2 po sebe nasledujúce akustické tóny, čím signalizuje chybu.
- **Na ovládanie automatizácie potrebuje používateľ jednu (alebo niekoľko) načítanú kartu a aby mohol kartu správne používať, musí od montéra dostať nasledovné informácie:**
 - **VÝSTUP-1, VÝSTUP-2:** to je Výstup (**Výstup-1** alebo **Výstup-2** alebo **oba Výstupy**, č. 1 a č. 2), ktorý sa aktivuje po priblížení karty pred čítač.
 - **TYP PRÍKAZU:** to je príkaz (napr.: **čiasťotčné otvorenie alebo iný...**) priradený k Výstupu-1 alebo k Výstupu-2 čítača. Príkaz bude vykonaný automatizáciou po priblížení karty pred čítač.
 - **REŽIM POUŽÍVANIA KARTY:** to je spôsob, akým musí byť karta priblížená pred čítač, aby sa aktivoval Výstup. Podmienky použitia sa líšia v závislosti od počtu Výstupov, ktoré môže karta v čítači aktivovať.

● Ako používať kartu, ktorá môže aktivovať iba **JEDEN** Výstup

- **Na aktiváciu Výstupu-1**
Prejdite kartou popred čítač: tento vydá akustický tón a hneď aktivuje Výstup-1.
- **Na aktiváciu Výstupu-2**
Prejdite kartou popred čítač: tento vydá akustický tón a hneď aktivuje Výstup-2.

• Ako používať kartu, ktorá môže aktivovať DVA Výstupy

• Na aktiváciu Výstupu-1

Umiestnite kartu pred čítač a podržte ju v tejto pozícii: čítač vydá akustický tón a po 1 sekunde vydá ďalší, po ktorom hneď aktivuje Výstup-1.

• Na aktiváciu Výstupu-2

1) - Prejdite kartou popred čítača: po vydaní akustického tónu hneď oddialte kartu od čítača; potom...

2) - (do 2 sekúnd) znova prejdite kartou popred čítača: čítač vydá akustický tón a hneď aktivuje Výstup-2.



ČASŤ - 7.A

POSTUP PROGRAMOVANIA "EASY"

(pre MORX + čítač transponderových kariet)

- Postupy v režime "EASY" umožňujú naprogramovať maximálne dve rôzne karty: jednu priradenú k Výstupu-1 a druhú priradenú k Výstupu-2. Prípadne sa môže naprogramovať jediná karta, platná pre obidva Výstupy. • Je tiež možné vymazať celú pamäť pomocou tlačidla nachádzajúceho sa na dekóderi. • Programovanie v režime "EASY" neumožňuje vykonávať ostatné funkcie.
- Výstupy (č. 1 a č. 2) dekódera fungujú v "momentálnom" režime; to znamená, že každý Výstup sa aktivuje po priblížení karty pred čítač a deaktivuje sa v momente, keď sa karta priblíži k čítaču druhý raz.



7.A.1 Easy

Programovanie karty platnej len na aktiváciu Výstupu-1

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v bode 7.A.3.

- 01.** Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
- 02.** ...priblížte **1-krát** novú kartu pred čítač. **Poznámka** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie, a to zopakovaním bodu 02 do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
- 03.** Na dokončenie postupu počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.A.2 Easy

Programovanie karty platnej len na aktiváciu Výstupu-2

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v bode 7.A.3.

- 01.** Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
- 02.** ...priblížte **2-krát** novú kartu pred čítač. **Poznámka** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie, a to zopakovaním bodu 02 do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
- 03.** Na dokončenie postupu počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.A.3 Easy

Programovanie karty platnej na aktiváciu Výstupu-1 aj Výstupu-2

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu v bodoch 7.A.1 a 7.A.2.

- 01.** Stlačte tlačidlo na dekóderi: – tento začne vydávať akustické tóny s periodickou frekvenciou. – Tóny budú trvať 30 sekúnd; v tomto čase...
- 02.** ...priblížte **3-krát** novú kartu pred čítač. **Poznámka** – Po prvej karte môžete naprogramovať ďalšie, a to zopakovaním bodu 02 do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.

03. Na dokončenie postupu počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.A.4 Easy

Načítanie novej karty pomocou inej, už naprogramovanej karty

Na vykonanie tohto postupu musíte použiť "starú" kartu, predtým naprogramovanú, z ktorej nová karta preberie rovnaké nastavenia (Výstup-1 alebo Výstup-2 alebo obidva Výstupy, č. 1 a č. 2).

01. Podržte novú kartu pred čítačom aspoň 5 sekúnd. Potom kartu oddialte.

02. Priblížte 3-krát starú kartu (predtým naprogramovanú) pred čítač.

03. Priblížte ešte 1-krát novú kartu pred čítač.

Ak chcete načítať ďalšiu kartu, zopakujte postup od začiatku.



7.A.5 Easy

Vymazanie celej pamäte

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekódera.

01. Stlačte a podržte stlačené tlačidlo na dekóderi: – Led sa rozsvieti na 3 sekundy, potom vydá 3 záblesky a...

02. ...uvoľníte tlačidlo presne počas tretieho záblesku. Ak bola operácia úspešná, po chvíli vydá Led 5 zábleskov.

Po dokončení postupu bude potrebné nové naprogramovanie zariadenia; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").

.....



ČASŤ - 7.B

POSTUP PROGRAMOVANIA "PROFESIONAL" (pre MORX + čítač transponderových kariet)

- Postupy v režime "Professional" umožňujú naprogramovať požadový počet kariet (max. 255, v závislosti od inštalovanej pamäte BM); umožňujú úplnú správu všetkých funkcií priamo z čítača pomocou kariet "master": môžete naprogramovať želaný počet kariet, vymazať niektoré z nich, spočítať ich, vymazať celú pamäť a používať ďalšie špecifické funkcie. Okrem toho je možné programovať fungovanie Výstupov dekódera na jednu z nižšie vysvetlených možností.
 - Fungovanie Výstupov (č. 1 a č. 2) je vo výrobe nastavené v "**MOMENTÁLNOM**" režime; to znamená, že každý Výstup sa aktivuje po priblížení karty pred čítač a deaktivuje sa v momente, keď je karta oddialená. Tento typ fungovania je možné upraviť nastavením jednej z nasledovných funkcií:
 - **funkcia TIMER**: po aktivácii Výstupu tento zostáva aktívny počas nastavenej doby;
 - **funkcia BISTABILNÁ**: Výstup sa aktivuje po prvom priblížení karty pred čítač a deaktivuje sa druhým priblížením tej istej karty pred čítač;
 - **funkcia PROTI KRÁDEŽI**: postup nastaví Výstup-1 do "BISTABILNÉHO" režimu, aby používateľ mohol aktivovať a deaktivovať poplašný systém. Funkcia deaktivuje Výstup-2, a preto nemôže byť používaný.
 - Postupy v režime "Professional" umožňujú naprogramovať vlastnú kartu pre každého používateľa alebo skupinu používateľov; toto následne umožňuje jednoducho pridávať alebo odstraňovať karty z pamäte dekódera, na základe aktuálnej potreby.
 - Vykonávanie postupov v režime "Professional" si vyžaduje použitie jednej alebo dvoch kariet MASTER. Karta MASTER je normálna karta, ktorá musí byť povinne naprogramovaná na začiatku programovania "Professional", kým je pamäť BM ešte prázdna.
 - Je možné vytvoriť nasledujúce karty MASTER:
 - **karta "MASTER-1" a "MASTER-2"**: sú alternatívou ku karte "MASTER-UNICA"; "MASTER-1" slúži na priradenie Výstupu-1 ku karte; "MASTER-2" slúži na priradenie Výstupu-2 ku karte;
 - **karta "MASTER-UNICA"**: je alternatívou ku kartám "MASTER-1" a "MASTER-2". Slúži na priradenie Výstupu-1 alebo Výstupu-2 alebo obidvoch Výstupov (č. 1 a č. 2) ku karte.
- DÔLEŽITÉ** – Karty "MASTER-1" a "MASTER-2" slúžia na vytvorenie dvoch rôznych skupín kariet: týmto spôsobom môžu karty jednej skupiny aktivovať iba jeden z dvoch dostupných Výstupov a MASTER umožňuje pridať alebo odstrániť

len karty patriace do danej skupiny. **Alternatívne**, ak nie je potrebné vytvoriť dve skupiny kariet, je možné naprogramovať jednu kartu "MASTER-UNICA", ktorá bude plniť úlohy "MASTER-1" a "MASTER-2" a bude schopná načítať karty na aktiváciu oboch Výstupov (č. 1 a č. 2).

- Karty MASTER sú potrebné na programovanie ostatných kariet, na vymazanie celej pamäte a na zablokovanie alebo odblokovanie automatizácie; nemôžu teda ovládať automatizáciu ako bežná karta a nemôžu byť vymazané iným spôsobom ako vymazaním celej pamäte dekódera. **POZOR! - Nestrážte vytvorené karty "MASTER".**

— Programovanie kariet "MASTER" —

POZOR! – Karty "MASTER" musia byť prvými kartami, ktoré sa načítajú do čítača. Načítanie sa musí vykonať, kým je pamäť čítača ešte prázdna; prakticky sú to prvé karty, ktoré sa musia priblížiť k čítaču najmenej na 5 sekúnd. **POZOR! – Na programovanie kariet "MASTER" použite iba jeden z dostupných postupov (buď 7.1 alebo 7.2).**



7.B.1 Professional

Programovanie karty MASTER-1 (poslúži na načítanie kariet, ktoré budú aktivovať Výstup-1) a **karty MASTER-2** (poslúži na načítanie kariet, ktoré budú aktivovať Výstup-2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu 7.B.2. Môže byť vykonaný iba vtedy, keď je pamäť dekódera prázdna.

01. Uistite sa, že pamäť dekódera je prázdna.
02. Priblížte **novú kartu (táto bude "MASTER-1")** pred čítač a podržte ju v tejto polohe najmenej 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítač vydá 2 akustické tóny.
03. Keď akustické tóny prestanú, oddialte kartu od čítača.
04. Priblížte pred čítač **novú kartu, odlišnú od predchádzajúcej (táto bude "MASTER-2")** a podržte ju v tejto polohe najmenej 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítač vydá 2 akustické tóny.
05. Keď akustické tóny prestanú, oddialte kartu od čítača.



7.B.2 Professional

Programovanie karty MASTER-UNICA (poslúži na načítanie kariet, ktoré budú aktivovať Výstup-1 alebo Výstup-2 alebo oba Výstupy, č. 1 a č. 2)

POZOR! – Tento postup je alternatívou k postupu 7.B.1. Môže byť vykonaný iba vtedy, keď je pamäť dekódera prázdna.

01. Uistite sa, že pamäť dekódera je prázdna.
02. Priblížte **novú kartu** pred čítač a podržte ju v tejto polohe najmenej 5 sekúnd. Po 5 sekundách čítač vydá 2 akustické tóny.
03. Keď akustické tóny prestanú, oddialte kartu od čítača.
04. Znovu priblížte pred čítač **tú istú kartu** a podržte ju v tejto polohe najmenej 5 sekúnd. Po 5 sekundách vydá čítač 3 akustické tóny.
05. Keď akustické tóny prestanú, oddialte kartu od čítača.

.....

— Programovanie normálnych kariet —

Všetky nasledujúce programovania sa musia vykonávať pomocou kariet MASTER. Ak boli načítané dve rôzne karty MASTER, požadovaná akcia bude účinná iba pre skupiny kariet priradených k použitej karte MASTER.



7.B.3 Professional

Programovanie (s kartou MASTER-1) karty platnej na aktiváciu len Výstup-1

01. Prejdite **1-krát** kartou **MASTER-1** popred čítač.
02. Prejdite **1-krát novou kartou** popred čítač. **Poznámka** – Po naprogramovaní prvej karty je možné naprogramovať ďalšie opakovaním bodu 02 pre každú kartu do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER-1** popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.B.4 Professional

Programovanie (s kartou MASTER-2) karty platnej na aktiváciu len Výstup-2

01. Prejdite **1-krát** kartou **MASTER-2** popred čítač.
02. Prejdite **1-krát novou kartou** popred čítač. **Poznámka** – po naprogramovaní prvej karty je možné naprogramovať ďalšie opakovaním bodu 02 pre každú kartu do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER-2** popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.B.5 Professional

Programovanie (s kartou MASTER-UNICA) karty platnej na aktiváciu len Výstupu-1

01. Prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač.
02. Prejdite **1-krát novou kartou** popred čítač. **Poznámka** – Po naprogramovaní prvej karty je možné programovať ďalšie opakovaním bodu 02 pre každú kartu do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.B.6 Professional

Programovanie (s kartou MASTER-UNICA) karty platnej na aktiváciu len Výstupu-2

01. Prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač.
02. Prejdite **2-krát novou kartou** popred čítač. **Poznámka** – Po naprogramovaní prvej karty je možné programovať ďalšie opakovaním bodu 02 pre každú kartu do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.B.7 Professional

Programovanie (s kartou MASTER-UNICA) karty platnej na aktiváciu Výstupu-1 aj Výstupu-2

01. Prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač.
02. Prejdite **3-krát novou kartou** popred čítač. **Poznámka** – Po naprogramovaní prvej karty je možné programovať ďalšie opakovaním bodu 02 pre každú kartu do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty.
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER-UNICA** popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre naprogramovanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.



7.B.8 Professional

Vymazanie (s kartou MASTER...) načítanej karty

01. Prejdite **2-krát** kartou **MASTER(*)** popred čítač.
02. Prejdite **1-krát kartou, ktorú chcete vymazať**, popred čítač. **Poznámka** – Po vymazaní prvej karty je možné vymazať ďalšie opakovaním bodu 02 do 10 sekúnd od priblíženia poslednej karty
03. Na ukončenie postupu prejdite **1-krát** kartou **MASTER** (tou istou, ktorú ste použili v bode 01) popred čítač alebo počkajte viac ako 10 sekúnd po priblížení poslednej karty.

Prípadne, pre vymazanie ďalších kariet, môžete postup kedykoľvek zopakovať.

(*) – Použite kartu MASTER-1 alebo MASTER-2 alebo MASTER-UNICA v závislosti od funkcie Výstupu (č. 1, č. 2 alebo oboch), ku ktorému je priradená karta, ktorú chcete vymazať.



7.B.9 Professional

Spočítanie (s kartou MASTER...) načítaných kariet

01. Prejdite **3-krát** kartou **MASTER(*)** popred čítač. Tento vydá sekvencie akustických tónov s nasledujúcim významom:
 - **3 tóny = 1 stovka** (napr.: 2 sekvencie po 3 tóny zodpovedá 200 kartám).
 - **2 tóny = 1 desiatka** (napr.: 3 sekvencie po 2 tóny zodpovedá 30 kartám).
 - **1 tón = 1 jednotka** (napr.: 5 sekvencií po 1 tóne zodpovedá 5 kartám).
 - **10 sekvencií tónov = číslo nula.**

Sekvencie akustických tónov sú vydávané v zobrazenom poradí: stovky, desiatky, jednotky.

(*) – Použite kartu MASTER-1 alebo MASTER-2 alebo MASTER-UNICA v závislosti od funkcie Výstupu (č. 1, č. 2 alebo oboch), ku ktorému sú priradené karty, ktoré chcete spočítať. Použitím karty MASTER-UNICA sa zrážajú všetky karty naprogramované na oboch Výstupoch.



7.B.10 Professional

Obmedzenie použitia karty (s kartou MASTER...) na určitý počet použití

Ku každej karte je priradené počítadlo, ktoré sa automaticky znižuje pri každom použití danej karty; keď počítadlo dosiahne nulu, karta sa deaktivuje. Počet použití, nastavený vo výrobe, je neobmedzený. Tento postup umožňuje naprogramovať želaný limit na používanie jednej karty. Maximálna hodnota, ktorú možno priradiť, je 999; väčšie hodnoty nastavujú neobmedzené používanie karty.

01. Prejdite 4-krát kartou **MASTER(*)** popred čítač. Po 2 sekundách vydá čítač 3 akustické tóny a aktivuje stovky.
02. Prejdite želanou kartou popred čítač toľkokrát, koľko **stoviek** jednotiek chcete naprogramovať (10 priblížení = neobmedzené používanie).
03. Po 2 sekundách vydá čítač 2 akustické tóny a aktivuje desiatky.
04. Prejdite želanou kartou popred čítač toľkokrát, koľko **desiatok** jednotiek chcete naprogramovať.
05. Po 2 sekundách vydá čítač 1 akustický tón a aktivuje jednotky.
06. Prejdite želanou kartou popred čítač toľkokrát, koľko **jednotiek** chcete naprogramovať.

(*) – Použite kartu MASTER-1 alebo MASTER-2 alebo MASTER-UNICA v závislosti od funkcie Výstupu (č. 1, č. 2 alebo oboch), ku ktorému je priradená karta, ktorú chcete programovať.



7.B.11 Professional

Programovanie (s kartou MASTER...) Výstupu (č. 1, č. 2 alebo oboch) v režime "TIMER"

Tento postup priradiť požadovaný čas (minimálne 0,5 a maximálne 6500 sekúnd) k Výstupu vybranému pomocou príslušnej karty MASTER. Počas fungovania, po aktivácii Výstupu tento zostane aktívny počas nastavenej doby.

01. Prejdite 6-krát kartou **MASTER(*)** popred čítač.
02. Znovu priblížte kartu **MASTER** k čítaču a podržte ju tam.
03. Počkajte, kým čítač vydá 3 akustické tóny (od tretieho tónu sa začína meranie času)...
04. ...potom nechajte uplynúť požadovaný čas (minimálne 0,5 sekundy, maximálne 1 h 50'. **Poznámka** – Výstup je aktívny počas plynutia tohto času) a nakoniec oddialte kartu MASTER z dosahu čítača.

(*) – Na programovanie Výstupu-1 použite kartu MASTER-1; na programovanie Výstupu-2 použite MASTER-2; na súčasné programovanie oboch Výstupov použite kartu MASTER-UNICA.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup na "momentálny" prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 oddialte kartu MASTER z dosahu čítača presne počas tretieho akustického tónu (takto naprogramujete čas na 0 sekúnd).



7.B.12 Professional

Programovanie (s kartou MASTER...) Výstupu (č. 1, č. 2 alebo oboch) v "BISTABILNOM" režime

BISTABILNÁ funkcia zmení Vstup (vybraný príslušnou kartou MASTER) na vypínač

on/off: t.j. Výstup sa aktivuje pri prvom priblížení karty a deaktivuje sa pri druhom priblížení karty k čítaču.

01. Prejdite 6-krát kartou **MASTER(*)** popred čítač.
02. Znovu priblížte kartu **MASTER** k čítaču a podržte ju tam.
03. Počkajte, kým čítač vydá 1 akustický tón a hneď potom oddialte kartu MASTER z dosahu čítača.

(*) – Na programovanie Výstupu-1 použite kartu MASTER-1; na programovanie Výstupu-2 použite MASTER-2; na súčasné programovanie oboch Výstupov použite kartu MASTER-UNICA.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup na "momentálny" prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 oddialte kartu MASTER z dosahu čítača presne počas tretieho akustického tónu (takto naprogramujete čas na 0 sekúnd).



7.B.13 Professional

Programovanie (s kartou MASTER...) oboch Výstupov č. 1 a č. 2, v režime "PROTI KRÁDEŽI"

Tento postup umožňuje priradiť Výstupu-1 a Výstupu-2 funkciu "PROTI KRÁDEŽI": t.j. Výstup-1 bude fungovať v "BISTABILNOM" režime pre aktiváciu a deaktiváciu poplašného systému a Výstup-2 bude dávať jeden impulz, keď bude systém aktivovaný a dva impulzy, keď bude deaktivovaný.

01. Prejdite 6-krát kartou **MASTER(*)** popred čítač.
02. Znovu priblížte kartu **MASTER** k čítaču a podržte ju tam.
03. Počkajte, kým čítač vydá 2 akustické tóny a hneď potom oddialte kartu MASTER z dosahu čítača.

Poznámka – Ak chcete nastaviť Výstup na "momentálny" prevádzkový režim, zopakujte postup a v kroku 03 oddialte kartu MASTER z dosahu čítača presne počas tretieho akustického tónu (takto naprogramujete čas na 0 sekúnd).



7.B.14 Professional

Načítanie novej karty prostredníctvom druhej, už naprogramovanej karty

K tomuto postupu nie je potrebná žiadna karta MASTER. • Na vykonanie tohto postupu musíte použiť "starú" kartu, predtým naprogramovanú, z ktorej nová karta preberie rovnaké nastavenia (Výstup-1, Výstup-2 alebo obidva Výstupy, č. 1 a č. 2).

01. Podržte novú kartu pred čítačom aspoň 5 sekúnd. Potom kartu oddialte.
02. Prejdite 3-krát starou kartou (predtým naprogramovanou) popred čítač.
03. Prejdite ešte 1-krát novou kartou popred čítač.



7.B.15 Professional

Vymazanie celej pamäte s použitím ľubovoľnej karty MASTER

Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra vrátane kariet "MASTER" programovaných na začiatku.

01. Prejdite 5-krát ľubovoľnou kartou **MASTER** popred čítač.
02. Počkajte, kým čítač vydá 3 akustické tóny.
03. Hneď po treťom tóne priblížte kartu **MASTER** k čítaču a podržte ju tam.
04. Počkajte, kým čítač vydá 5 akustických tónov.
05. Hneď po piatom tóne oddialte kartu **MASTER** z dosahu čítača.

Po dokončení postupu bude potrebné nové naprogramovanie zariadenia; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").



7.B.16 Professional

Vymazanie celej pamäte bez použitia karty MASTER

K tomuto postupu nie je potrebná žiadna karta MASTER. • Tento postup vymaže všetky údaje v pamäti BM dekodéra vrátane kariet "MASTER" programovaných na začiatku.

01. Stlačte a podržte stlačené tlačidlo na dekóderi: – Led sa rozsvieti na 3 sekundy, potom vydá 3 záblesky a...
02. ...uvoľníte tlačidlo presne počas tretieho záblesku. Ak bola operácia úspešná, o chvíľu vydá Led 5 zábleskov.

Po dokončení postupu bude potrebné znova naprogramovať zariadenie; navyše bude možné znova zvoliť požadovaný režim programovania ("Easy" alebo "Professional").

.....

8 - POKYNY PRE KONCOVÝCH POUŽÍVATEĽOV AUTORIZOVANÝCH NA POUŽÍVANIE SYSTÉMU

Po dokončení všetkých fáz programovania skontrolujte fungovanie celého nainštalovaného systému vykonaním kolaudácie, ako je popísané v bode "e" odstavca 4.4.

Nakoniec poskytnite používateľom, oprávneným používať systém, pokyny na používanie kombinácií (pozri odstavec 6.1), alebo pokyny na používanie kariet (pozri odstavec 7.1).

9 - SERVIS VÝROBKU

Časti systému kontroly vstupov si nevyžadujú žiadnu špeciálnu údržbu. Pravidelne kontrolujte, či na častiach nainštalovaných vonku nie je hrdza alebo vlhkosť; potom tieto povrchy očistite (najmä klávesnicu) a nahromadený prach alebo piesok odstráňte mäkkou, vodou navlhčenou handričkou. Nepoužívajte agresívne alebo abrazívne látky, ako sú čistiace prostriedky, rozpúšťadlá a pod.

10 - LIKVIDÁCIA VÝROBKU

Tento výrobok je neoddeliteľnou súčasťou automatizácie, a preto musí byť zlikvidovaný spolu s ňou. • Rovnako ako pri montážnych operáciách, aj po skončení životnosti tohto výrobku musí demontáž vykonať kvalifikovaný personál. • Tento výrobok pozostáva z rôznych typov materiálov: niektoré je možné recyklovať, iné je potrebné zlikvidovať. Informujte sa o systéme recyklácie alebo likvidácie v súlade s predpismi platnými vo vašej krajine pre túto kategóriu výrobkov. **Pozor!** – niektoré časti výrobku môžu obsahovať škodlivé alebo nebezpečné látky, ktoré ak sa rozptýlia v prostredí, môžu poškodiť životné prostredie alebo ľudské zdravie. • Ako ukazuje symbol, je zakázané vyhodiť tento výrobok do domového odpadu. Pri jeho likvidácii preto vykonajte "triedený zber" v súlade s miestnymi predpismi alebo vráťte výrobok predajcovi pri kúpe nového rovnocenného výrobku. **Pozor!** - predpisy na národnej úrovni môžu určovať v prípade nelegálnej likvidácie tohto výrobku prísne sankcie. • Obalový materiál musí byť zlikvidovaný v súlade s miestnymi predpismi.



TECHNICKÉ PARAMETRE

UPOZORNENIA: • Všetky uvedené technické parametre sa vzťahujú na teplotu okolia 20°C (± 5°C). • Nice S.p.a. si vyhradzuje právo kedykoľvek vykonať zmeny na zariadení podľa vlastného uváženia, pričom však zostanú zachované rovnaké funkcie a účel použitia.

- **Všeobecná typológia:** dva nezávislé systémy riadenia prístupu, z ktorých každý pozostáva zo: **systému a**) - dekóderr MORX + od 1 do 4 digitálne klávesnice s kombináciou (EDS / EDSI); **systému b**) - dekóder MORX + 1 čítač bezkontaktných kariet (ETP).
- **Maximálna dĺžka káblov:** medzi dekóderom a čítačom / klávesnicou = 10 m; ak je kábel tienený = 30 m.
- **Kapacita pamäte:** 1 alebo 2 karty BM1000 (jedna karta obsahuje maximálne 255 kombinácií alebo kariet).
- **Napájanie:** prednostne 24 Vac / dc, s obmedzeniami: 10÷35 Vdc, 12÷28 Vac.
- **Maximálny odber prúdu (so 4 klávesnicami alebo 1 čítačom):** 24 Vdc = 70 mA; 24 Vac = 200 mA; 12 Vdc = 150 mA; 12 Vac = 300 mA
- **Typický odber prúdu (s jednou klávesnicou):** 24 Vdc = 30 mA; 24 Vac = 80 mA; 12 Vdc = 60 mA; 12 Vac = 100 mA
- **Reléové výstupné kontakty:** maximálne 500 mA a 48 Vac / dc
- **Stupeň ochrany:** IP 30
- **Prevádzková teplota:** od -20°C do 70°C
- **Rozmery:** 98 x 42 v. 25 mm
- **Váha:** cca 65 g

VYHLÁSENIE O ZHODE ES

Vyhlásenie v súlade so Smernicou 1999/5/ES

Poznámka – Obsah tohto vyhlásenia zodpovedá tomu, čo je deklarované v oficiálnom dokumente uloženom v sídle Nice S.p.a., a najmä jeho poslednej revízií dostupnej pred vytlačением tejto príručky. Tu uvedený text bol upravený z redakčných dôvodov. Kópiu pôvodného vyhlásenia si môžete vyžiadať od spoločnosti Nice S.p.a. (TV), Taliansko.

Číslo vyhlásenia: **513/MORX** Revízia: **3** Jazyk: **SK**

• **Názov výrobcu:** NICE S.p.a. • **Adresa:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustigne di Oderzo (TV), Taliansko • **Typ výrobku:** systém riadenia vstupov • **Model/typ:** MORX, ETP, EDS, EDSI • **Príslušenstvo:** MOCARD

Nižšie podpísaný Mauro Sordini, ako generálny riaditeľ, vyhlasuje na svoju vlastnú zodpovednosť, že horeuvedený výrobok spĺňa základné požiadavky vyplývajúce z čl. 3 nasledujúcej smernice ES, na použitie, na ktoré sú výrobky určené:

SMERNICA 1999/5/ES EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY z 9. marca 1999 o rádiovom zariadení a koncových telekomunikačných zariadeniach a o vzájomnom uznávaní ich zhody, v súlade s nasledujúcimi harmonizovanými normami:

- **ochrana zdravia:** (art. 3(1)(a)): EN 62479:2010
- **elektrická bezpečnosť:** (art. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:2010+A2:2013
- **elektromagnetická kompatibilita:** (art. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
- **rádiové spektrum:** (art. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

V súlade so smernicou 1999/5/ES (príloha V) je výrobku priznaná trieda 1.

Oderzo, 30. októbra 2015

Mr. **Mauro Sordini**
(generálny riaditeľ)



VYHLÁSENIE O ZHODE ES

Vyhlásenie v súlade so Smernicou 1999/5/ES

Poznámka – Obsah tohto vyhlásenia zodpovedá tomu, čo je deklarované v oficiálnom dokumente uloženom v sídle Nice S.p.a., a najmä jeho poslednej revízií dostupnej pred vytlačением tejto príručky. Tu uvedený text bol upravený z redakčných dôvodov. Kópiu pôvodného vyhlásenia si môžete vyžiadať od spoločnosti Nice S.p.a. (TV), Taliansko.

Číslo vyhlásenia: **193/MORX** Revízia: **9** Jazyk: **SK**

• **Názov výrobcu:** NICE S.p.a. • **Adresa:** Via Pezza Alta, 13, 31046 Rustigne di Oderzo (TV), Taliansko • **Typ výrobku:** systém riadenia vstupov • **Model/typ:** MORX, MOT, MOM • **Príslušenstvo:** MOCARD

Nižšie podpísaný Mauro Sordini, ako generálny riaditeľ, vyhlasuje na svoju vlastnú zodpovednosť, že horeuvedený výrobok spĺňa základné požiadavky vyplývajúce z čl. 3 nasledujúcej smernice ES, na použitie, na ktoré sú výrobky určené:

SMERNICA 1999/5/ES EURÓPSKEHO PARLAMENTU A RADY z 9. marca 1999 o rádiovom zariadení a koncových telekomunikačných zariadeniach a o vzájomnom uznávaní ich zhody, v súlade s nasledujúcimi harmonizovanými normami:

- **ochrana zdravia:** (art. 3(1)(a)): EN 62479:2010
- **elektrická bezpečnosť:** (art. 3(1)(a)): EN 60950-1:2006+A11:2009+A12:2011+A1:2010+A2:2013
- **elektromagnetická kompatibilita:** (art. 3(1)(b)): EN 301 489-1 V1.9.2:2011, EN 301 489-3 V1.6.1:2013
- **rádiové spektrum:** (art. 3(3)): EN 300 330-2 V1.6.1:2015

V súlade so smernicou 1999/5/ES (príloha V) je výrobku priznaná trieda 1.

Oderzo, 30. októbra 2015

Mr. **Mauro Sordini**
(generálny riaditeľ)





Nice

Nice SpA
Oderzo TV Italia
info@niceforyou.com

www.niceforyou.com

ISC052A01MM_26-11-2015